

şişe kedi sarı baca pide abla öykü incir kırmızı zebra raket

kıtır ıslak

zeki tutumlu kulak şemsiye Antalya Ümit ünlü benek

uçak Bitiş naylon kel elma sütçü

Rana yanak unutma inek çiçek

göl tül mutlu tüylü gümüş

muz muallim kulak karpuz şömine

köy Başla matem koku onluk çalışkan park cesur

Başlangıç noktasına git.	Başlangıç noktasına git.	Tekrar zar at.	Tekrar zar at.	Tekrar zar at.	Ambulans sesi çıkararak mutfağa git ve geri gel.
Bir tur bekle.	Bir tur bekle.	Bir tur bekle.	UYKU KARTI Uyku köşesine git ve bir sonraki tur 3 kelime oku ve başlangıç noktasından başla.	UYKU KARTI Uyku köşesine git ve bir sonraki tur 3 kelime oku ve başlangıç noktasından başla.	UYKU KARTI Uyku köşesine git ve bir sonraki tur 3 kelime oku ve başlangıç noktasından başla.
İçinde "b" sesi olan 3 tane kelime söyle.	Oyun haritasında "incir" kelimesine git.	Kalk ve tüm oyunculara sarıl.	Kendi etrafında 3 kere dön.	SAHNE SENİN Bir şarkı söyle.	SAHNE SENİN Bir bilmece sor.
"Bir tas has hoşaf" tekerlemesini tek seferde ve hızlı söylersen oyun haritasında 2 adım ilerle.	"Z" sesi ile başlayan bir hayvan söyle.	"S" sesi ile başlayan bir şehir söyle.	"Ç" sesi ile başlayan 3 tane eşya bul getir.	İçinde "P" sesi olan 3 tane kelime söyle.	"R" sesi ile biten 2 tane kelime söyle.

Bir kağıda "I" sesi ile başlayan 4 kelime yaz.

İçinde "Ö" 3 tane eşya bul getir ya da göster.

İçinde "D" sesi olan 2 tane meyve/sebze söyle.

"G" sesi ile başlayan bir hayvan söyle.

Bir kağıda "Ş" sesi ile başlayan 3 kelime yaz.

Seçtiğin bir oyuncu ile parmak güreşi oyna.

Seçtiğin bir oyuncu ile göz göze bak. Gözünü ilk kırpan yazar. Yenilen haritada 1 adım geri, kazanan 1 adım ileri gitsin.

Tüm oyuncuların elini öp.

Seçtiğin bir oyuncu ile 3 el taş-kağıt-makas oyna.

Oyun haritasından 3 kelime seç ve 3 adet cümle kur.

Her oyuncunun söylediği bir kelimeyi yaz.

Her oyuncunun oyun haritasında gösterdiği bir kelimeyi oku.

Tüm oyuncuların isimlerinin hangi harf ile başladığını söyle.

5 defa mekik çek.

5 defa şınav çek.

Kalk ve tüm oyuncuların etrafında bir tur dön.

Dede/nine taklidi yap.

Tüm oyuncular aynı anda kalkıp "e" ile başlayan bir eşya getirsin. İlk getiren oyuncu haritada 2 adım ilerlesin.

Her oyuncuya ayrı ayrı sihirli sözcükler söyle.

Araba sesi çıkararak ileri geri git.

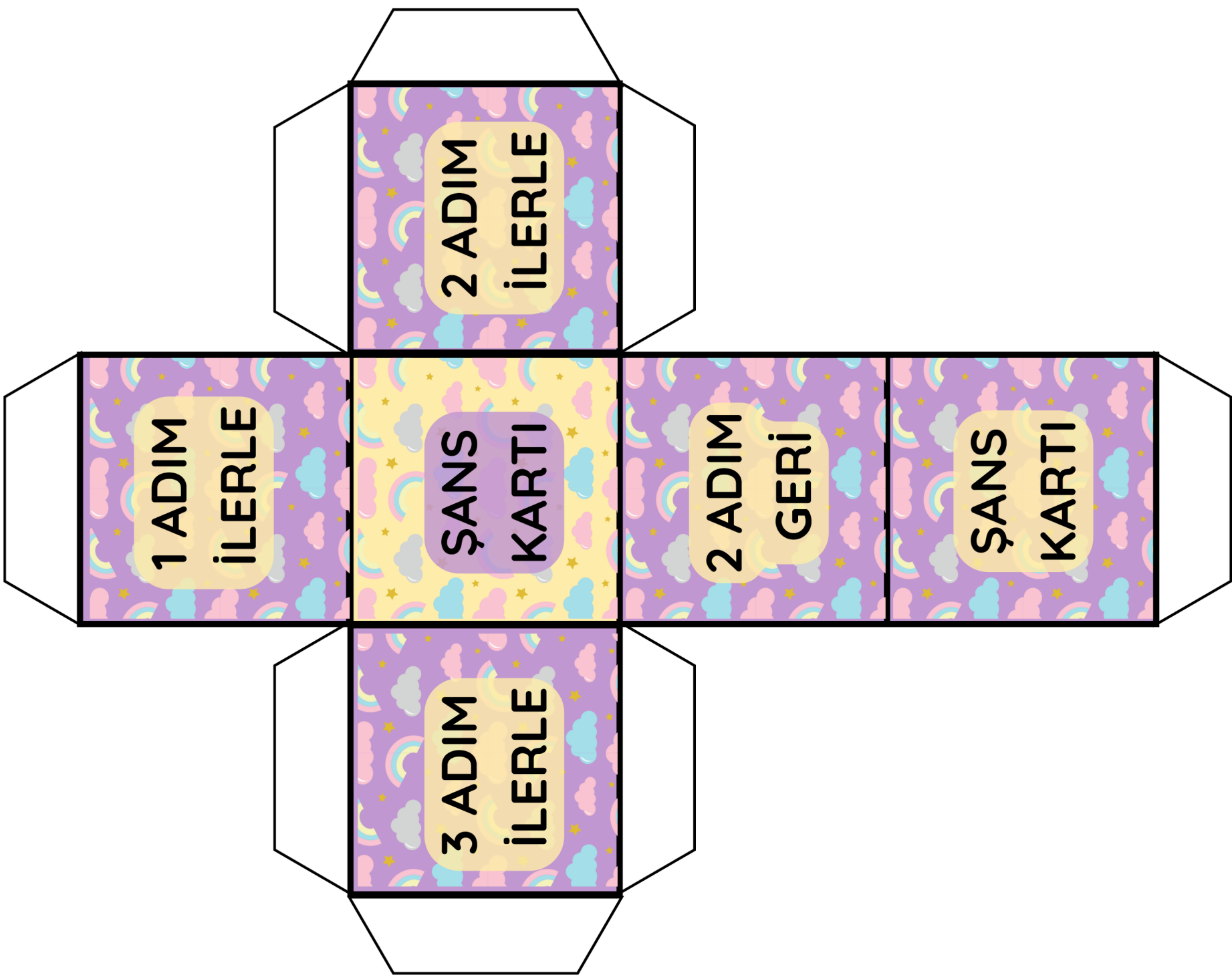
Her oyuncunun söylediği bir kelimeyi oyun haritasından bul.

Horoz taklidi yap.

Havada parmağınla "C" harfi yaz.

Tek ayak üstünde 20'ye kadar say.

Oyun haritasında "göl" kelimesine git.	Oyun haritasında "benek" kelimesine git.	Oyun haritasında "koku" kelimesine git.	Oyun haritasında "şişe" kelimesine git.	Tüm oyuncular aynı anda kalkıp "p" ile başlayan bir eşya getirsin. İlk getiren oyuncu haritada 2 adım ilerlesin.	Tüm oyuncular aynı anda kalkıp "z" ile başlayan bir eşya getirsin. İlk getiren oyuncu haritada 2 adım ilerlesin.
Seçtiğin bir oyuncu ile göz göze bak. Gözünü ilk kırpan yarar. Yenilen haritada 1 adım geri, kazanan 1 adım ileri gitsin.	Haftanın günlerindeki sesli harflerin hepsini "ö" ile değiştirerek oku. Örnek: Pözörtösö gb.	Tüm aylarda yer alan sesli harflerin hepsini "ı" ile değiştirerek oku. Örnek: Ocak ise "ııcık"gb.	Mevsim adlarında yer alan sessiz harflerin hepsini "g" ile değiştirerek oku. Örnek: Yaz ise "gag"gb.	Oyuncuların isimlerinde yer alan sesli harflerin hepsini "ö" ile değiştirerek oku. Örnek: Ali ise "ölö" gb.	4 defa mekik çek.
Tüm oyuncuların isimlerinin ilk harfini "d" sesi ile değiştirerek söyle.	5 tane kurbağa atlaması yap.	5 kere zıpla.	Annenin/ Öğretmeninin elini öp.	Evdeki herkesin yanına git ve "merhaba" de ve gülümse.	4 defa şınav çek.
Kalk ve tüm oyunculara sarıl.	Kalk ve seçtiğin bir oyuncuyu gıdıkla.	Kedi taklidi yap.	Kuş taklidi yap.	Seçtiğin bir oyuncu ile parmak güreşi oyna.	SAHNE SENİN Bir şarkı söyle.



OYUN NASIL OYNANIR?

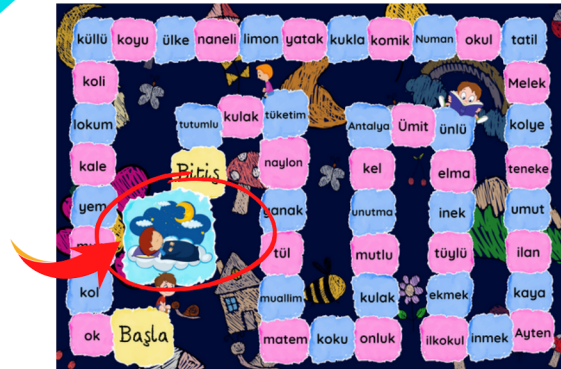


- Eğer oyuncunun oyun haritasında geri gelmesi gerekiyorsa fakat geriye gidemiyorsa başlangıç noktasına geri döner. Örnek: Piyon işaretli yerdeyken zarda eğer 2 adım geri geldi. 2 adım geri gidilmiyor. O zaman piyonu başla kısmına almamız lazım.



- Oyun 2-4 kişiliktir.
- Gerekli malzemeler: Oyun haritası-Her oyuncu için bir piyon (piyon yoksa pul, düğme vs. olabilir.) - Şans kartları ve zar
- Tüm oyuncular "Başla" kısmına piyonlarını yerleştirirler.
- Şans kartları karıştırılarak ters bir şekilde oyun alanına yerleştirilir.
- Oyunun en küçüğü oyuna başlar ve sıra saat yönünde ilerler.
- Oyuncu zar atar. Zarda verilen direktife göre hareket eder. Zarda attığı sayı kadar ilerler veya geri gelir. Geldiği kutuda yer alan kelimeyi okur. Eğer kelimeyi okuyamazsa geldiği yere geri döner.
- Zar atıldığında zarda şans kartı gelirse oyuncu oyun alanında yer alan şans kartlarından seçer ve şans kartında yer alan görevi yerine getirir. Eğer şans kartında yer alan direktifte ilerleme yazmıyorsa oyuncu bulunduğu alanda kalır, sadece görevi yerine getirir.

UYKU KARTI
Uyku köşesine
git ve bir
sonraki tur 3
kelime oku ve
başlangıç
noktasından
başla.



- Eğer oyuncunun şans kartında uyku kartı gelirse oyun haritasında yer alan (Yanda işaretli olan alan) bölüme piyonunu koyar. Oyuncu bu turda oynamaz ve diğer turda 3 kelime okursa başlangıç düzeyinden oyuna girer.
- Bitiş noktasına ilk gelen oyuncu oyunu kazanır.