

küllü koyu ülke naneli limon yatak kukla komik Numan okul tatil

koli

Melek

lokum

tutumlu

kulak tüketim

Antalya

Ümit

ünlü

kolye

kale

Bitiş

naylon

kel

elma

teneke

yem

yanak

unutma

inek

umut

mum

tül

mutlu

tüylü

ilan

kol

muallim

kulak

ekmek

kaya

ok

Başla

matem

koku

onluk

ilkokul

inmek

Ayten

Başlangıç noktasına git.	Başlangıç noktasına git.	Tekrar zar at.	Tekrar zar at.	Tekrar zar at.	Ambulans sesi çıkararak mutfağa git ve geri gel.
Bir tur bekle.	Bir tur bekle.	Bir tur bekle.	UYKU KARTI Uyku köşesine git ve bir sonraki tur 3 kelime oku ve başlangıç noktasından başla.	UYKU KARTI Uyku köşesine git ve bir sonraki tur 3 kelime oku ve başlangıç noktasından başla.	UYKU KARTI Uyku köşesine git ve bir sonraki tur 3 kelime oku ve başlangıç noktasından başla.
İçinde "e" sesi olan 3 tane kelime söyle.	Oyun haritasında "komik" kelimesine git.	Kalk ve tüm oyunculara sarıl.	Kendi etrafında 3 kere dön.	SAHNE SENİN Bir şarkı söyle.	SAHNE SENİN Bir bilmece sor.
"Bir tas has hoşaf" tekerlemesini tek seferde ve hızlı söylersen oyun haritasında 2 adım ilerle.	"Y" sesi ile başlayan bir hayvan söyle.	"İ" sesi ile başlayan bir şehir söyle.	"A" sesi ile başlayan 3 tane eşya bul getir.	İçinde "k" sesi olan 3 tane kelime söyle.	"N" sesi ile biten 2 tane kelime söyle.

Bir kağıda
"O" sesi ile
başlayan 4
kelime yaz.

İçinde "m" 3
tane eşya bul
getir ya da
göster.

İçinde "u" sesi
olan 2 tane
meyve/sebze
söyle.

"T" sesi ile
başlayan bir
hayvan
söyle.

Bir kağıda
"Ü" sesi ile
başlayan 3
kelime yaz.

Seçtiğin bir
oyuncu ile
parmak
güreşi oyna.

Seçtiğin bir
oyuncu ile göz
göze bak.
Gözünü ilk
kıran yazar.
Yenilen haritada
1 adım geri,
kazanan 1 adım
ileri gitsin.

Tüm
oyuncuların
elini öp.

Seçtiğin bir
oyuncu ile 3
el taş-kağıt-
makas oyna.

Oyun
haritasından
3 kelime seç
ve 3 adet
cümle kur.

Her
oyuncunun
söylediği bir
kelimeyi
yaz.

Her
oyuncunun
oyun
haritasında
gösterdiği bir
kelimeyi
oku.

Tüm
oyuncuların
isimlerinin
hangi harf ile
başladığını
söyle.

5 defa mekik
çek.

5 defa şınav
çek.

Kalk ve tüm
oyuncuların
etrafında bir
tur dön.

Dede/nine
taklidi yap.

Tüm oyuncular
aynı anda
kalkıp "e" ile
başlayan bir
eşya getirsin.
İlk getiren
oyuncu
haritada 2
adım ilerlesin.

Her
oyuncuya
ayrı ayrı
sihirli
sözcükler
söyle.

Araba sesi
çıkararak
ileri geri git.

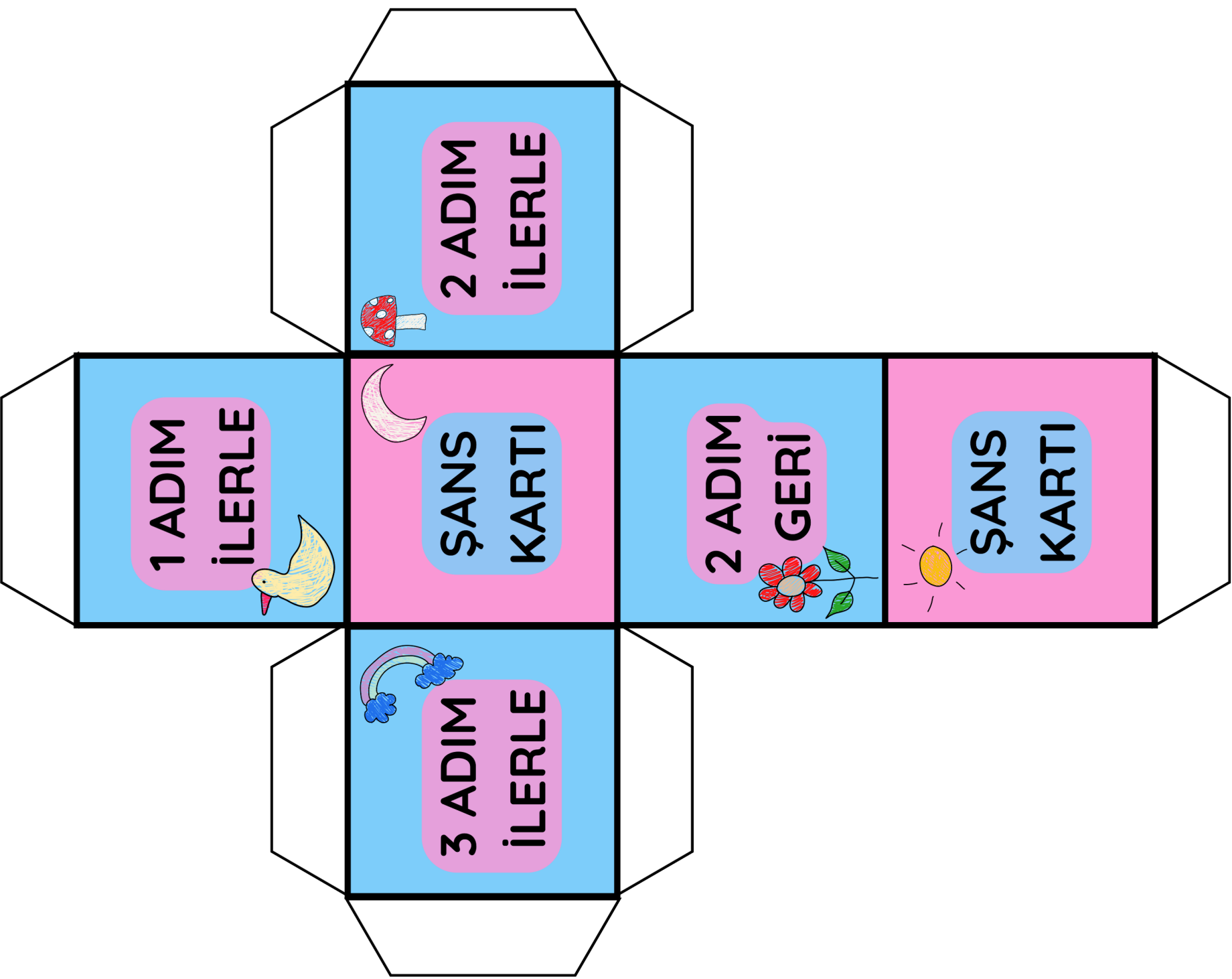
Her
oyuncunun
söylediği bir
kelimeyi
oyun
haritasından
bul.

Horoz taklidi
yap.

Havada
parmağınla
"Y" harfi yaz.

Tek ayak
üstünde
20'ye kadar
say.

Oyun haritasında "Melek" kelimesine git.	Oyun haritasında "ülke" kelimesine git.	Oyun haritasında "koli" kelimesine git.	Oyun haritasında "ilan" kelimesine git.	Tüm oyuncular aynı anda kalkıp "m" ile başlayan bir eşya getirsin. İlk getiren oyuncu haritada 2 adım ilerlesin.	Tüm oyuncular aynı anda kalkıp "t" ile başlayan bir eşya getirsin. İlk getiren oyuncu haritada 2 adım ilerlesin.
Seçtiğin bir oyuncu ile göz göze bak. Gözünü ilk kırpan yarar. Yenilen haritada 1 adım geri, kazanan 1 adım ileri gitsin.	Haftanın günlerindeki sesli harflerin hepsini "a" ile değiştirerek oku. Örnek: Pazartasa gb.	Tüm aylarda yer alan sesli harflerin hepsini "e" ile değiştirerek oku. Örnek: Ocak ise "ecek"gb.	Mevsim adlarında yer alan sesli harflerin hepsini "i" ile değiştirerek oku. Örnek: Yaz ise "yiz"gb.	Oyuncuların isimlerinde yer alan sesli harflerin hepsini "o" ile değiştirerek oku. Örnek: Ali ise "olo" gb.	4 defa mekik çek.
Tüm oyuncuların isimlerinin ilk harfini "K" sesi ile değiştirerek söyle.	5 tane kurbağa atlaması yap.	5 kere zıpla.	Annenin/ Öğretmeninin elini öp.	Evdeki herkesin yanına git ve "merhabe" de ve gülümse.	4 defa şınav çek.
Kalk ve tüm oyunculara sarıl.	Kalk ve seçtiğin bir oyuncuyu gıdıkla.	Kedi taklidi yap.	Kuş taklidi yap.	Seçtiğin bir oyuncu ile parmak güreşi oyna.	SAHNE SENİN Bir şarkı söyle.



OYUN NASIL OYNANIR?



- Eğer oyuncunun oyun haritasında geri gelmesi gerekiyorsa fakat geriye gidemiyorsa başlangıç noktasına geri döner. Örnek: Piyon işaretli yerdeyken zarda eğer 2 adım geri geldi. 2 adım geri gidilmiyor. O zaman piyonu başla kısmına almamız lazım.



- Oyun 2-4 kişiliktir.
- Gerekli malzemeler: Oyun haritası-Her oyuncu için bir piyon (piyon yoksa pul, düğme vs. olabilir.) - Şans kartları ve zar
- Tüm oyuncular "Başla" kısmına piyonlarını yerleştirirler.
- Şans kartları karıştırılarak ters bir şekilde oyun alanına yerleştirilir.
- Oyunun en küçüğü oyuna başlar ve sıra saat yönünde ilerler.
- Oyuncu zar atar. Zarda verilen direktife göre hareket eder. Zarda attığı sayı kadar ilerler veya geri gelir. Geldiği kutuda yer alan kelimeyi okur. Eğer kelimeyi okuyamazsa geldiği yere geri döner.
- Zar atıldığında zarda şans kartı gelirse oyuncu oyun alanında yer alan şans kartlarından seçer ve şans kartında yer alan görevi yerine getirir. Eğer şans kartında yer alan direktifte ilerleme yazmıyorsa oyuncu bulunduğu alanda kalır, sadece görevi yerine getirir.

UYKU KARTI
Uyku köşesine
git ve bir
sonraki tur 3
kelime oku ve
başlangıç
noktasından
başla.



- Eğer oyuncunun şans kartında uyku kartı gelirse oyun haritasında yer alan (Yanda işaretli olan alan) bölüme piyonunu koyar. Oyuncu bu turda oynamaz ve diğer turda 3 kelime okursa başlangıç düzeyinden oyuna girer.
- Bitiş noktasına ilk gelen oyuncu oyunu kazanır.