

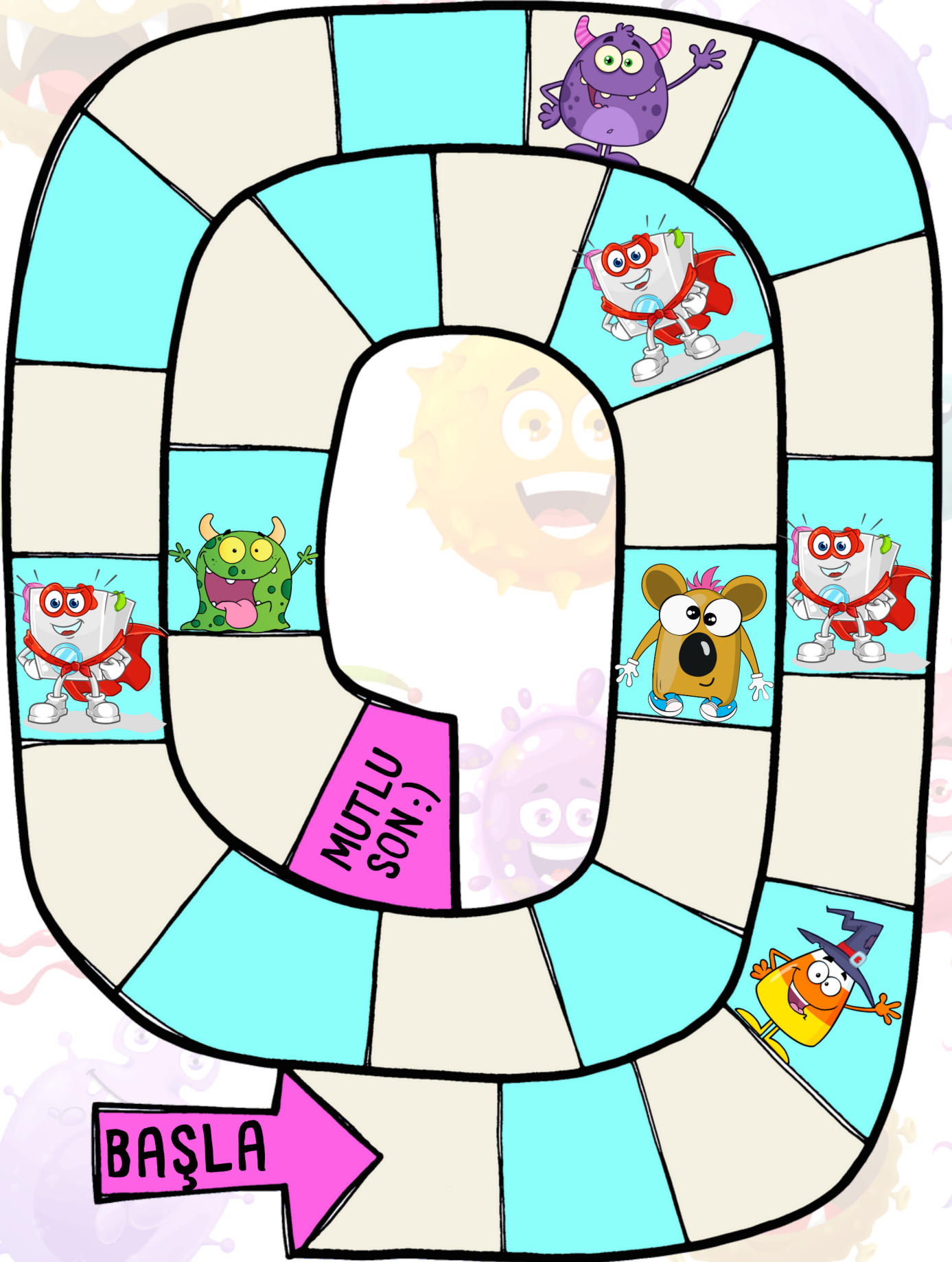
TOPLA - ZIPLA - OYNA - 1. SINIF

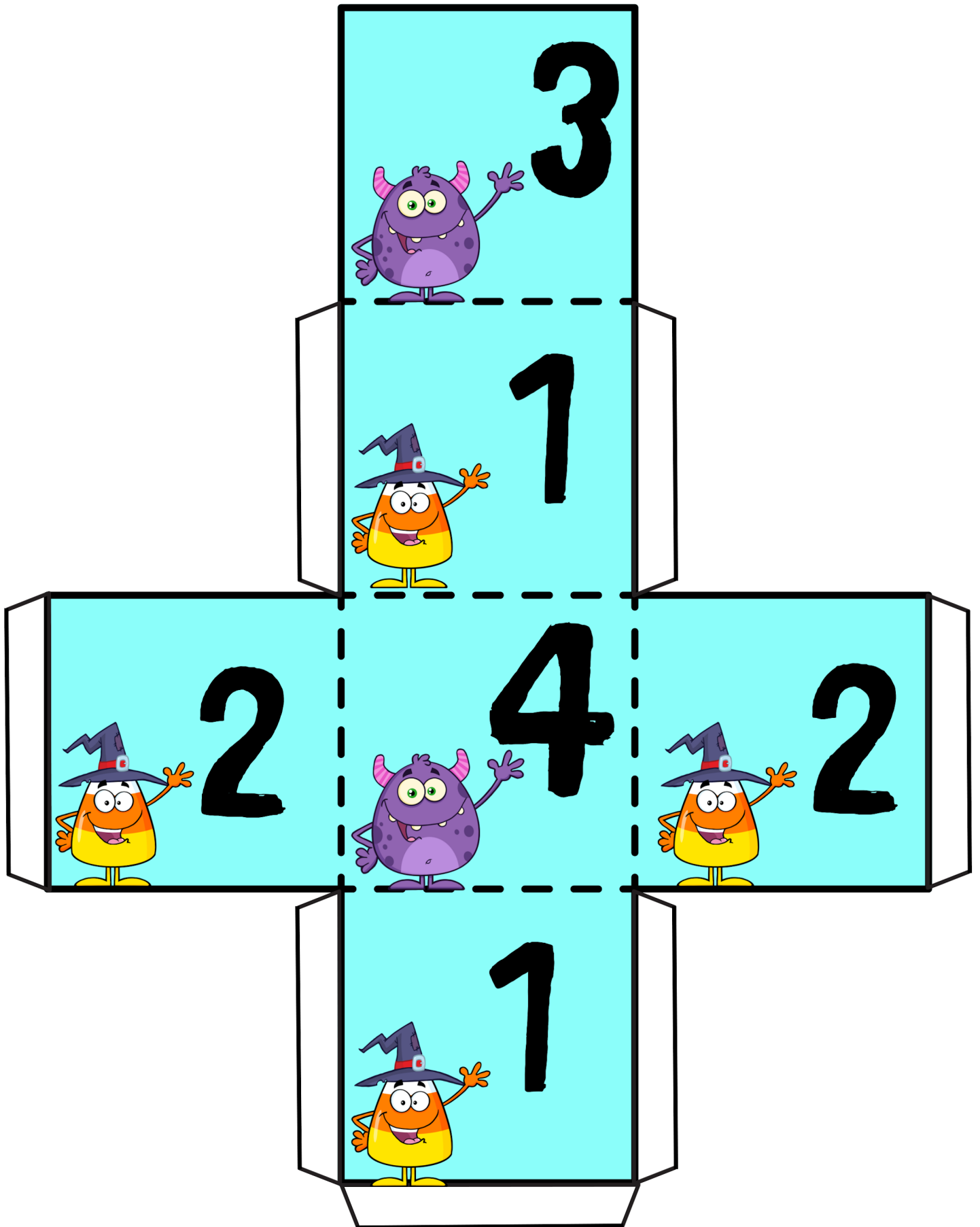


TOPLA - ZIPLA - OYNA - 2. SINIF



TOPLA - ZIPLA - OYNA





TOPLA - ZIPLA - OYNA

Oyunu Nasıl Oynanır?

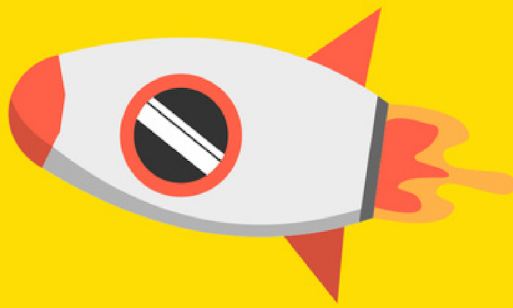
- Oyun iki kişiliktir.
- Oyun için tek zar ve oyun haritasında ilerlemek için iki adet piyon gereklidir. Sizin için tasarladığım zarı kullanın.
- Oyuna kimin başlayacağına oyuncular kendi arasında karar verebilir ya da zar atılır büyük sayıyı zarda atan oyuncu oyuna başlayabilir.
- İlk oyuncu zar atar ve zarda gelen sayı kadar oyun haritasında ilerler. Piyon hangi karede durursa o sayıyı ikiye katlar. Yani diyelim ki 4 sayısında piyon durdu. 4 ile 4'ü topluyoruz. Piyon 8 sayısında ise 8 ile 8'i topluyoruz. Oyuncu doğru cevap verirse piyon olduğu karede kalır. Yanlış cevap verir ise geri döner.(Hangi kareden geldiyse.)
- 2 piyon aynı kareye denk geldiyse, iki piyonda aynı karede kalabilir.



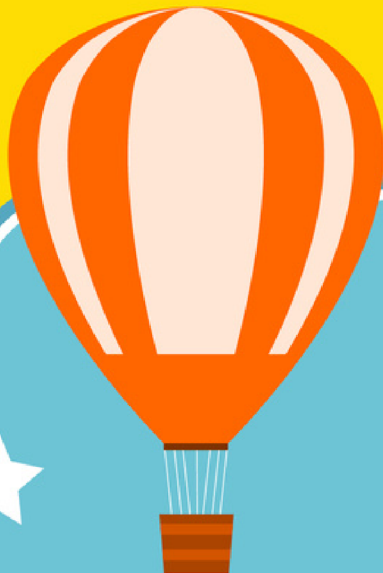
- Sevimli mikroplara gelirsən üzgünüm 2 adım geri gitmelisin.



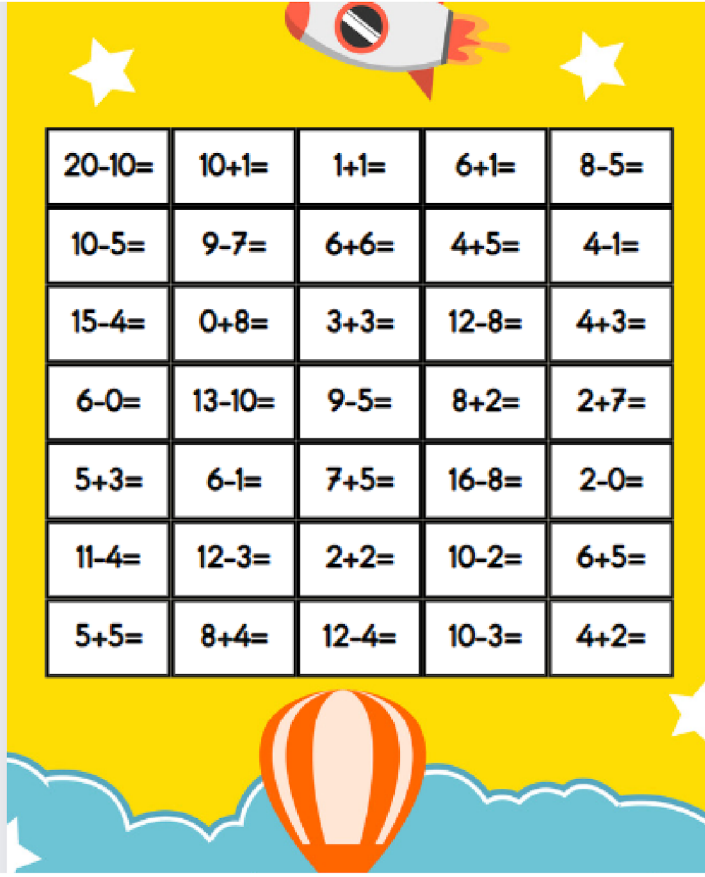
- Sevimli çamaşır makinesine gelirsən şanslısın. 1 adım ileri gitmelisin.
- Mutlu sona ilk gelen oyuncu oyunu kazanır. BOL ŞANSLAR:)



$20-10=$	$10+1=$	$1+1=$	$6+1=$	$8-5=$
$10-5=$	$9-7=$	$6+6=$	$4+5=$	$4-1=$
$15-4=$	$0+8=$	$3+3=$	$12-8=$	$4+3=$
$6-0=$	$13-10=$	$9-5=$	$8+2=$	$2+7=$
$5+3=$	$6-1=$	$7+5=$	$16-8=$	$2-0=$
$11-4=$	$12-3=$	$2+2=$	$10-2=$	$6+5=$
$5+5=$	$8+4=$	$12-4=$	$10-3=$	$4+2=$



Oyun Nasıl Oynanır?



- Oyuncu sayısı: 2 - 4 kişi
- Oyun için iki adet zar ve oyuncu sayısı kadar boya kalemi. Her oyuncunun rengi belli olmalıdır. 1. oyuncu kırmızı, 2. oyuncu mavi gibi...
- Oyuna kimin başlayacağına oyuncular kendi arasında karar verebilir.
- 1. Oyuncu 2 adet zarı atar ve toplamını söyler. Örneğin; zarda 6 ve 2 geldi. Toplamı sekiz. Oyuncu oyun haritasında işlemlere bakar ve sonucu 8

olan işlemi bulup o kareyi boyayacak. Ve sıra diğer oyuncuya geçer.

20-10=	10+1=	1+1=	6+1=	8-5=
10-5=	9-7=	6+6=	4+5=	4-1=
15-4=	0+8=	3+3=	12-8=	4+3=
6-0=	13-10=	9-5=	8+2=	2+7=
5+3=	6-1=	7+5=	16-8=	2-0=
11-4=	12-3=	2+2=	10-2=	6+5=
5+5=	8+4=	12-4=	10-3=	4+2=

Kural: Mavi renkli oyuncu zarı atar. Zarda 6 ve 4 geldi. Toplamı 10 eder. Oyuncu oyun haritasına bakar. Yandaki örneğe göre baktığımızda sonucu 10 olan işlemlerin hepsi renklendirilmiş. Bu yüzden mavi oyuncu renkli olan kareyi tekrar renklendiremez ve pas sayılır. Sıra diğer oyuncuya geçer.

Kural: Oyun Bitişi

- Tüm kareler renklendiğinde karedeki renkler sayılır. En çok kimin renk karesi daha fazla ise oyunu o kazanır. 20 kare pembe, 15 kare mavi ise oyunu pembeli oyuncu kazanır.
- 2. seçenek olarak oyunu daha kısa sürede oynamak isterseniz, oyun başlangıcında kendi kuralınızı koyabilirsiniz. Örneğin; kare boyamada ilk 10 kareye ulaşan oyunu kazanabilir gibi...
- İYİ EĞLENCELER :)

Sayı Haritası - 1. Sınıf

8	2	10	1
0	15	7	3
12	9	20	4
6	0	5	11
8	3	10	8
2	0	6	1
13	9	11	5

Sayı Haritası - 2. - 3. ve 4. Sınıflar

18	28	10	41
0	100	72	33
12	19	20	24
60	0	50	11
82	36	90	15
27	200	46	7
13	92	51	66

Salla - Topla Oyunu Nasıl Oynanır?

- Oyun 2 kişiliktir.
- Oyun için 1 adet zar veya pula ihtiyaç vardır.

8	2	10	1
0	15	7	3
12	9	20	4
6	0	5	11
8	3	10	8
2	0	6	1
13	9	11	5

- Sayıların bulunduğu sayı haritası (yandaki görsel) toplanacak sayıları seçmek içindir.
- 1. oyuncu zarı/pulu sayı haritasında rastgele atar. Zar/pul hangi sayıda durduysa o sayı cepte :) Sonra tekrar atar. Yani iki defa zar/pul atılır. Ve denk gelen sayıları 1. oyuncu toplar. Sonra sıra 2. oyuncuya geçer ve aynı

işlemi o da yapar. 2. oyuncu da sayılarını toplar. Hangisinin toplamı daha fazla ise oyun haritasında yer alan merdivene işlemi yazmaya hak kazanır. Diğer oyuncu kendi merdivenine işlemi yazamaz.

- Tüm merdiveni sonuna kadar dolduran ilk kişi oyunu kazanır.

KURAL

Eğer yandaki görselde olduğu gibi zar iki çizgi arasında kaldı ise zar hangi alanı daha çok kapladı ise o alandaki sayıyı kabul ediyoruz. Burada zar 28 alanında daha fazla yer kaplıyor. Bu yüzden 28 ile toplayacağız gelen sayıyı.

18	8
0	100

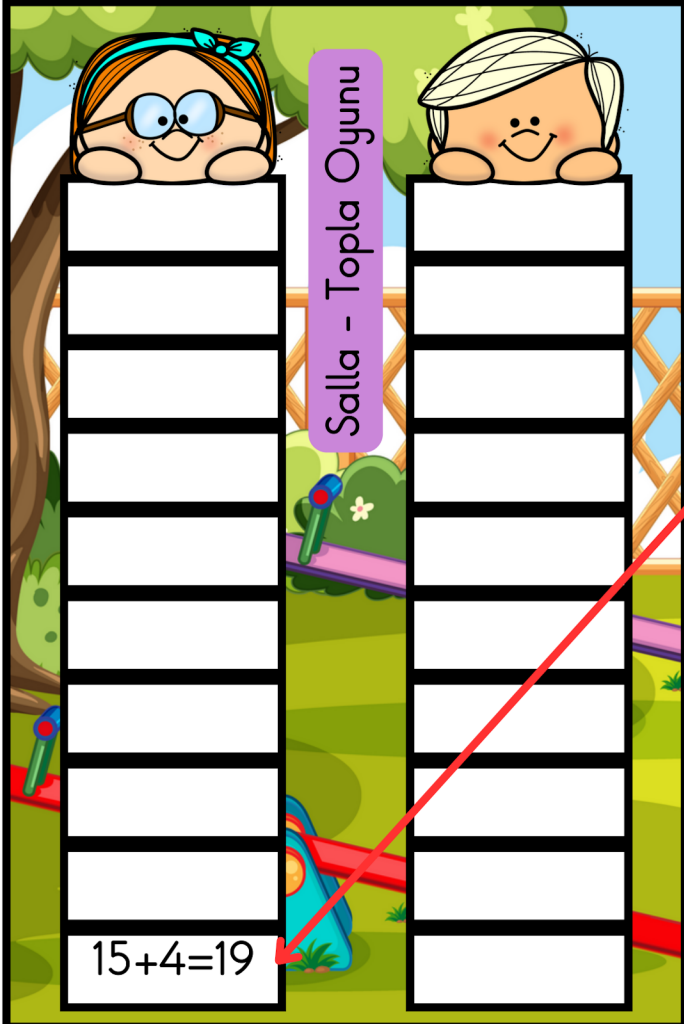
8	2	10	1
0	15	7	3
12	9	20	4
6	0	5	11
8	3	10	8
2	0	6	1
13	9	11	5

1.oyuncu zar attı. Zar 4 sayısında durdu. Sonra tekrar attı ve bu sefer zar 15 sayısında durdu. 15 ve 4 sayılarının toplamı **19** eder.

2. oyuncu da zar attı. Zar 8 sayısında durdu. Sonra tekrar attı ve bu sefer zar 0 sayısında durdu. 8 ve 0 sayılarının toplamı **8** eder.

1.oyuncu

2.oyuncu



1.oyuncunun toplamı diğer oyuncudan daha fazla. Bu nedenle 1. oyuncu işlemini yanda gördüğünüz merdivene yazmaya hak kazandı.

Oyun bu şekilde devam eder. Tüm merdivenin basamaklarını ilk dolduran oyunu kazanır.